



## AxF

アピアランス・エクスチェンジ・フォーマット



### 現物サンプルを緻密に再現するデジタル素材

サンプル素材の外観を正確に測定し、測定データを一つのファイルにまとめて共有／編集／管理できない場合、製品の最終デザインを確保することは困難です。また、複雑なデザインや生産ワークフローの多くも、使用するソフトウェアに依存しているのが実情で、それに並行して異なるファイル形式が必要です。一方、これらの条件は、一貫した色と外観を実現する際にあらゆる問題をもたらします。エックスライト社の AxF（アピアランス・エクスチェンジ・フォーマット）は、システムに依存せずに、測定された素材のデジタルデータを保存できる業界初のファイル形式です。

AxF は、サンプル素材の外観データを保存・共有する標準化されたバイナリー式のデジタルファイル形式として、エックスライト社の TAC（タック：トータル アピアランス キャプチャ）に使用されています。また、製品デザイン、開発、製造、販売、マーケティングに活用される、様々な CAD、PLM、3D 再現／プラグイン式ソフトウェアと併用可能。サンプル素材のイメージを使用する、全てのソリューションに共通するファイル形式です。製品のサイクルタイムとコストを削減し、外観の一貫性を維持します。

- 単なる表面反射の再現に制限されず、一つのスペクトルからフルスペクトルの BSSRDF まで、一貫した外観イメージを再現。拡散 BRDF や BTf 測定にも対応。
- 拡張可能でポータブルなフォーマットを用いて、ギガバイトまたはそれ以上の大量データに効率的にアクセス。他社製アプリケーションのサポート機能を損ねることなく、追加内容を定義可能。Windows と Linux 対象のソフトウェア開発キットを用意。（Macシステム用は今後開発予定）
- サンプル素材の多種多様な再現機能を搭載。既存の SVBRDF ベースのワークフローと互換性を発揮。

## AxF 再現エンジンの互換性リスト

	メーカー名	プラグイン	現在のバージョン	現在の SDK サポート	SVBRDF	CPA
<b>ネイティブ統合</b>						
	Autodesk	-	2018.4	1.4	✓	✓
	Luxion	-	7.2.109	1.4	✓	✓
	Epic Games	-	4.20	1.4	✓	
Vidya		-	20.17	1.4	✓	
	NVIDIA	 3DS MAX	1.6.1	1.4	✓	✓
	NVIDIA	 MAYA®	1.6.0	1.4	✓	✓
	NVIDIA	<b>Rhinoceros®</b>	1.5.282	1.4	✓	✓
Patchwork 3D		-	8	1.3	✓	
	Next Limit Technologies	3DS Max, Maya, Sketchup, Rhinoceros, Rhinoceros (MAC用)、ArchiCAD、REVIT、CINEMA4D、FormZ、ICAD3D+	4.2	1.4	✓	
	AMD	 3DS MAX	2.2	1.4	✓	
	AMD	 MAYA®	2.3	1.4	✓	
	AMD	Blender	1.6	1.4	✓	
Substance Designer		-	2017.2	1.4	✓	
<b>書き出し</b>						
V-Ray	Chaos Group	V-Ray for Maya	3.6	なし	✓	
Mental Ray	NVIDIA		3.14	なし	✓	
Modo	Foundry		12.0	なし	✓	
Unity	Unity		2017.3.1	なし	✓	

■ お求め、ご相談は



エックスライト社

〒135-0064 東京都江東区青海 2-5-10 テレコムセンター 西館 6F

Tel: 03-5579-6545 Fax: 03-5579-6547

<http://www.xrite.co.jp>

L10-563-JA (2018年8月)